

September: Etwas Einzigartiges (online-tauglich)

Der Klassiker der Kennenlern-Spiele.

Zweck

Einstieg, Kennenlernen, gut ankommen, Zuhören, Aufmerksamkeit

Gruppengrösse

6 bis 24 Personen

Zeitaufwand

6 bis 12 Minuten

Material

Keines

Spielbeschreibung

Spielziel: Sich kennenlernen, etwas voneinander erfahren.

Die Gruppe sitzt im Kreis / die Gruppe sitzt am Bildschirm.

Die Spielleitung erklärt das Spiel:

Wir stellen uns gegenseitig vor. Dazu nennen wir unseren (Vor-)Namen und etwas, was uns in dieser Runde einzigartig macht. Ein Bei-Spiel: «Ich heisse Martin und ich bin der Einzige hier, der Bowling.»

Wenn sonst niemand Bowling spielt, ist das OK, und die nächste Person stellt sich vor. Falls jemand anders auch Golf spielt, muss sich Martin mit einer anderen Einzigartigkeit vorstellen.

Die Spielleitung eröffnet die Vorstellungsrunde.

Hinweis:

Falls sich jemand schwertut:

Aussetzen und überlegen lassen, am Ende der Runde nochmals vorstellen lassen.

Hilfestellung leisten:

Eine kleine Einzigartigkeit (wie z.B. den Wohnort oder die Farbe des Pullovers) reicht völlig aus.