

Juni: Die Bandwurmgeschichte (online-tauglich)

Von Home-Office zu Home-Office eine Geschichte spinnen? Klar doch!

Zweck

Einstieg, nach der Pause, gut ankommen, Lachen und Spass, Energie und Konzentration, Gehirn lüften

Gruppengrösse

6 bis 24 Personen

Zeitaufwand

5 bis 10 Minuten

Material

Keines

Spielbeschreibung

Spielziel: Als Team – gemeinsam mit dem Zufall - eine Geschichte entwickeln.

Die Gruppe sitzt im Kreis / die Gruppe sitzt am Bildschirm.

Die Spielleitung erklärt das Spiel:

Jemand beginnt, eine Geschichte zu erzählen. Diese Person sagt einen Satz.

Die nächste Person erzählt den zweiten Satz, allerdings muss das letzte Wort der ersten Person im Satz der zweiten Person vorkommen. Die dritte Person erzählt dann einen Satz, wo das letzte Wort der zweiten Person vorkommt. Und so weiter...

Bei-Spiel

Die erste Person: „Ich kaufe mir morgen ein neues **Fahrrad**.“

Die nächste Person: „Ich finde, **Fahrrad** fahren ist gefährlich.“

Die dritte: „**Gefährlich** vielleicht, aber sehr gesund.“

Und so weiter...

Variante:

Mit verschärften Regeln spielen:

Das letzte Wort des eben erzählten Satzes muss zwingend den nächsten Satz eröffnen (so wie im Bei-Spiel vom Zweiten zum Dritten)