

## **Juli: Die Buchstaben-Logik (online-tauglich)**

---

Langsam an die Lösung herantasten. Mit Erfolg!

### **Zweck**

Einstieg, nach der Pause, gut ankommen, Lachen und Spass, Energie und Konzentration, Gehirn lüften

### **Gruppengrösse**

6 bis 24 Personen

### **Zeitaufwand**

5 bis 10 Minuten

### **Material**

Papier und Schreibzeug

### **Spielbeschreibung**

Spielziel: Finde den Buchstaben!

Die Gruppe sitzt im Kreis / die Gruppe sitzt am Bildschirm.

Die Spielleitung erklärt das Spiel:

Alle schreiben das komplette ABC vor sich auf ein Blatt.

Eine Person merkt sich heimlich einen Buchstaben, z.B. das "L".

Nun darf eine Person nach dem anderen fragen, ob der ausgedachte Buchstabe z.B. im Wort „Pinguin“ vorkommt. Ist die Antwort nein, darf nun jede Person auf seinem Blatt die Buchstaben dieses Wortes abstreichen.

Ist die Antwort ja, unterstreicht sie diese Buchstaben. Danach ist die nächste Person dran. usw.

Wer findet zuerst heraus, was für ein Buchstabe sich die Person gemerkt hat?