

Februar: Das Roboter-Spiel

Die Tücken der Technik – auch in der Führung von Teammitgliedern

Zweck

Energie heben, Konzentration fördern, Bewegung, Lachen und Spass

Gruppengrösse

Minimal: 12 Optimal: 18 Maximal: 60

Zeitaufwand

Ca. 5 bis 10 Minuten

Spielbeschreibung

Spielziel: Zwei Roboter in die Parkposition zu manövrieren. Wer seine Roboter zuerst richtig platziert hat, gewinnt.

Die Gruppe teilt sich in 3er-Gruppen. Jeweils zwei der drei stehen Rücken an Rücken, das sind die Roboter. Die dritte Person ist der Roboterführer / die Roboterführerin. Ziel ist, die Roboter so zu steuern, dass sie Gesicht an Gesicht zu stehen kommen. Auf ein Kommando der Spielleitung („Roboter go!“) trippeln die Roboter los, immer geradeaus, in ihrem Tempo. Durch Antippen auf der linken oder rechten Schulter kann jeweils die Richtung des Roboters geändert werden.

Achtung: Es dürfen nie beide Roboter gleichzeitig berührt werden! Das gibt einen Kurzschluss und die Roboter bleiben stehen und schalten sich aus. Wenn ein Roboter vor ein Hindernis kommt, bleibt er ebenfalls stehen und schaltet sich aus. Nur die Spielleitung kann ihn wieder einschalten!

Spezielles

Der Reiz des Spiels entsteht aus den unterschiedlichen Schrittgeschwindigkeiten. Geben Sie also kein Schritttempo vor. Und sagen Sie auch nicht, wie gross die Richtungs-änderung bei einem einzelnen Schultertippen ausfallen soll.

Hinweis für die Spielleitung: Achten Sie auf genügend Platz. Räumen Sie allfällige Hindernisse vorher zur Seite. Am besten, Sie gehen gleich mit der Gruppe auf die grüne Wiese.