

Spielempfehlungen 2018

Januar

Stühle wechseln

Weiter im Kreis, ob Stühle besetzt oder frei...

Ziel

Aufmerksamkeit Spass Bewegung

Material

Keines

Zeit

5 Minuten

Beschreibung

Die Gruppe sitzt im Kreis. Die Spielleitung macht eine Aussage. Die Personen, auf die diese Aussage zutrifft, müssen einen Stuhl nach rechts rutschen. Falls dieser Stuhl besetzt ist, setzt sich die Person auf den Schoss. Nun folgt eine neue Aussage. Die Personen, auf die dies zutrifft, rutschen erneut einen Stuhl nach rechts. Aussagen: z.B. „Ich habe grössere Geschwister.“ oder „Ich habe einen Hund.“ oder „Ich wohne in der Stadt.“ usw.

Spielempfehlungen 2018

Februar

Händeklatschen

Hörbare Kooperation

Ziele

Kooperation Koordination Konzentration

Material

Keines

Zeit

10 Minuten

Beschreibung

Alle stehen im Kreis und strecken die rechte Hand nach rechts aus, Handfläche nach oben. Die linke Hand klatscht auf die rechte Hand des Nachbarn. Danach einmal in die eigenen Hände klatschen und linke Hand mit Handfläche nach oben nach links ausstrecken und mit der rechten Hand auf die linke Hand des Nachbarn klatschen. Danach erneut wieder in die eigenen Hände klatschen, usw.

Spielempfehlungen 2018

März

1-3 zählen

Ein nicht ganz so einfaches Konzentrationsspiel

Ziel

Aufmerksamkeit Konzentration Kooperation

Material

Keines

Zeit

10 Minuten

Beschreibung

Zwei Personen tun sich zusammen und sitzen einander vis-à-vis. Sie zählen gemeinsam auf drei.

1.Person: 1 2.Person: 2 1.Person: 3 2.Person: 1 usw.

Variante

Die Zahl 1 wird durch einen Ton ersetzt. Wenn das funktioniert, wird auch die Zahl 2 durch einen Ton ersetzt. Wenn das ebenfalls funktioniert, wird auch die Zahl 3 durch einen Ton ersetzt. Alle Töne sollen unterschiedlich sein.

Spielempfehlungen 2018

April

KAWA

Eine tiefgründige Wortspielerei

Ziel

Kreativität anregen

Neue Gedanken finden

weiter denken

Material

Grosses Papier

Dicke Stifte

Zeit

15-30 Minuten

Beschreibung

In die Mitte des Papiers wird der aktuelle Begriff in Grossbuchstaben geschrieben. Alle Teilnehmenden schreiben nun schweigend weitere passende Begriffe dazu. Alles ist richtig. Die neuen Worte müssen lediglich mit dem Ursprungswort oder einem neuen Wort äusserlich verbunden sein. Wie bei einem Kreuzworträtsel.

Spielempfehlungen 2018

Juni

Powerpoint-Bingo

Ein amüsantes Spiel über den ganzen Tag inkl. Gewinn!

Ziel

Aufmerksamkeit den ganzen Tag hoch halten

Material

Vorbereitete Bingo-Karten

Wäscheklammern

Zeit

Ganzer Tag

Beschreibung

Jeder Tn erhält eine Bingo-Karte (Kartonstreifen) mit 6 Fachbegriffen, die im Verlauf des Kurses irgendwann einmal auf einer Powerpoint-Folie oder sonstige Visualisierung sichtbar sind, und 6 Wäscheklammern. Wer als erster die 6 Felder auf seiner Bingo-Karte mit einer Wäscheklammer markiert hat, gewinnt einen kleinen Preis.

Spielempfehlungen 2018

Mai

Reizworttechnik

Der Zufall hilft bei der Lösung

Ziel

Neue Denkmuster entwickeln Kreativität

Material

Nachschlagewerk oder andere Bücher

Schreibmaterial

Zeit

15-30 Minuten

Beschreibung

Reizworte werden - als Einzelmethode oder als Impuls in einem Brainstorming - als "Sprungbretter" eingesetzt, indem man zufällig gefundene Begriffe aus anderen Lebenswelten mit dem Problem verknüpft.

Nachdem das Team geklärt hat, welche Art von Reizwörtern geeignet ist, werden spontan fünf beliebige dingliche Begriffe genannt oder aus Lexika entnommen und beschrieben. Es ist durchaus möglich, sich vorher nicht abzusprechen.

Dann wird versucht, diese Zufallswörter als "Sprungbrett" für Ideen zur bearbeiteten Problemlage zu verwenden.

Man kann frei assoziieren oder nach einem Schema vorgehen. Z. Bsp.

- Eigenschaften - Funktionen - Abläufe - Formen
- Gestaltung - Anordnung - Handhabung

Man kann auch einfach ein Buch aufschlagen und das erste Wort nehmen, das man mit seinem Auge erfasst.

Oder das Radio einschalten und das erste Wort nehmen, das man hört.

Aus diesen Worten, wird dann frei assoziiert. Am besten ist es, alles schriftlich festzuhalten,

z. Bsp. in einem Mind-Map. Dann wird geordnet, diskutiert, ausgewählt und weiter entwickelt.

Spielempfehlungen 2018

Juli

Streichholzfeedback

In der Kürze liegt die Würze

Ziel

Alle reden, aber niemand aussernd Voten auf den Punkt bringen

Material

Streichhölzer

Feuerfeste Schale

Zeit

5-10 Minuten

Beschreibung

Jede Person erhält ein Streichholz. Sie darf es selber anzünden. Solange es brennt, kann sie ihr Votum äussern.

Tipp: Vorher Zeit geben zum überlegen

Variante: Unterschiedlich lange Streichhölzer verwenden

Spielempfehlungen 2018

August

Das Feedback-Fahrrad

Feedback geben, Position beziehen

Ziel

Ausstieg Feedback geben Metaphern nutzen

Material

Ein Fahrrad oder eine grosse Zeichnung eines Fahrrads

Zeit

5 bis 10 Minuten

Beschreibung

Das Fahrrad wird in der Mitte des Raumes aufgestellt. Alle TN erhalten einen Zettel und schreiben dort ihren Namen darauf. Jetzt werden die Zettel dort ans Fahrrad gehängt, wo jede Person denkt, wie sie sich heute verhalten haben.

Lenker: Leader, tonangebend

Pedale: Macher, Energiespender

Gepäckträger: Mitläufer, passiv, folgend

Licht: Ideengeber, vorausdenkend, etc.

Spielempfehlungen 2018

September

Fels in der Brandung

Entscheiden, verankern, erinnern

Ziel

Ausstieg Feedback geben Wichtige Punkte sichtbar behalten Wertschätzung

Material

Viele verschiedene Steine

Zeit

5 bis 10 Minuten

Beschreibung

Die TN überlegen sich, was sie gelernt haben, wo sie dran bleiben wollen, was umgesetzt werden soll.

Sie überlegen sich dann, was sie dabei unterstützt. Die TN wählen sich einen Stein aus und impfen diesen mit ihren guten Gedanken und Energie. Dieser dient nun als Anker, als Gedankenstütze auf dem Schreibtisch oder Hosentasche etc. und zeigt sich stets als Fels in der Brandung.

Spielempfehlungen 2018

November

Der versteckte Fingerhut

Wo genau ist unsere Aufmerksamkeit?

Ziel

Einstieg oder Ausstieg Spass Aufmerksamkeit Lachen

Material

Ein Fingerhut

Zeit

5 bis 10 Minuten

Beschreibung

Die Spielleitung erklärt der Gruppe, dass sie irgendwo im Raum einen Fingerhut versteckt hat, der nun von der Gruppe gefunden werden soll. Regel: Wer den Fingerhut gefunden hat, sagt nichts, belässt ihn an seinem Fundort und setzt sich schweigend auf einen Stuhl. Die Gruppe nimmt die Suche auf, die Spielleitung steckt sich währenddessen (versteckt) einen Fingerhut auf den Finger und hält die Hände so, dass er zu sehen ist. Das Spiel ist beendet, wenn alle den Fingerhut gefunden haben und sich hingesetzt haben.

Spielempfehlungen 2018

Oktober

Dingsda

Aufmerksam beobachten - kreativ reagieren

Ziel

Einstieg oder Ausstieg

Spaß

Aufmerksamkeit

Lachen

Material

Pro Person ein Stück Garn oder Schnur von ca. 1 m Länge

Zeit

5 Minuten

Beschreibung

Eine Person legt ihr Stück Garn so auf den Tisch, dass eine Figur entsteht. Die anderen sollen nun erraten, um was es sich dabei handelt. Wenn es geklappt hat, ist die nächste Person dran.

Variante: Die Person, die die Figur legt, tut dies mit geschlossenen Augen.

Spielempfehlungen 2018

Dezember

Scherenspiel

Das Wichtigste ist selten da, wo die grösste Action ist.

Ziel

Aufmerksamkeit Querdenken Lehren und Lernen Kooperation

Material

Schere

Zeit

10 Minuten

Beschreibung

Alle sitzen im Kreis. Die Spielleitung hält eine Schere in der Hand. Sie gibt diese offen oder geschlossen der Person zur Rechten weiter. Dazu sagt sie: "Diese Schere ist offen (geschlossen). Diese gibt sie ebenfalls offen oder geschlossen weiter und sagt den entsprechenden Satz dazu.

Nun kann man dies richtig oder falsch machen. Die Spielleitung sagt bei jeder Person, ob sie es richtig oder falsch gemacht hat.

Das Spiel wird so lange gespielt, bis alle die Lösung herausgefunden haben. Sie wird nicht verraten, sondern nur mit kleinen Andeutungen geholfen.

Lösung

Schere zu: die eigenen Beine sind übereinander geschlagen

Schere offen: die eigenen Beine stehen nebeneinander